1. #include <stdio.h>
2. #include <stdlib.h>
4. // Singly Linked List structure
5. **struct** Node {
6. **int** data;
7. **struct** Node\* next;
8. };
10. // Global head pointer
11. **struct** Node\* head = NULL;
13. // Function to insert a node at the end of the list
14. **void** insert(**int** value) {
15. // Create a new node
16. **struct** Node\* newNode = (**struct** Node\*)malloc(**sizeof**(**struct** Node));
17. newNode->data = value;
18. newNode->next = NULL;
20. // Check if the list is empty
21. **if** (head == NULL) {
22. head = newNode;
23. } **else** {
24. // Traverse to the end of the list
25. **struct** Node\* current = head;
26. **while** (current->next != NULL) {
27. current = current->next;
28. }
29. // Link the new node to the last node
30. current->next = newNode;
31. }
32. }
34. // Function to traverse and print the list
35. **void** traverse() {
36. **struct** Node\* current = head;
37. **while** (current != NULL) {
38. printf("%d ", current->data);
39. current = current->next;
40. }
41. }
43. **int** main() {
44. // Insert elements into the list
45. insert(10);
46. insert(20);
47. insert(30);
48. insert(40);
50. // Traverse and print the list
51. printf("List: ");
52. traverse();
54. **return** 0;
55. }